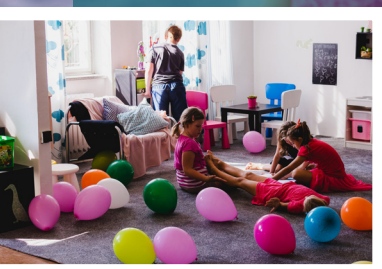




máš v sobě umění? Pojd' je objevit a rozvíjet!



8. 7. – 12. 7. Maluji JÁ!

Hlavní lektorka: MgA. Ing. Halka Kočí
Malování, kreslení a další výtvarné techniky pod vedením profesionální malířky a sochařky. **To musíš zažít!**

15. 7. – 19. 7. Hrajeme (si) DIVADLO 1

Hlavní lektorka: Veronika Senciová DiS.art
Připravíme divadelní představení se vším, co k tomu patří. Budeme pracovat s textem a prostorem, naučíš se například, co je monolog a dialog nebo protagonista. **Ale hlavně se budeme dobře bavit a užívat si společný čas.**

22. 7. – 26. 7. Vytvoř svůj KOMIX (80 let Rychlých šípů)

Hlavní lektorka: Renata Netoušková
Naučíš se kreslit a psát komix a zažiješ spoustu zábavy nejen s Rychlými šípů.

29. 7. – 2. 8. HUDBOhrátky

Hlavní lektorka: Hana Šmardová
Týden hudby, zpěvu, hraní, tvoření a zábavy, který završíme společným vystoupením.

5. 8. – 9. 8. Hrajeme (si) DIVADLO 2

Hlavní lektorka: Veronika Senciová DiS.art
Připravíme divadelní představení se vším, co k tomu patří. Budeme pracovat s textem a prostorem, naučíš se například, co je monolog, dialog nebo protagonista. **Ale hlavně se budeme dobře bavit a užívat si společný čas.** (můžou se účastnit i děti z Divadla 1)

12. 8. – 16. 8. Tvořivý TANEČNÍ týden

Hlavní lektorka: BcA. Nikola Volfová
Celý týden bude protkaný tvořivými tanečními aktivitami a pohybovými hrami. Naučíš se základní taneční kroky, protáhneš se a posílíš celé tělo. Budeme se věnovat také práci s prostorem, rytmem a vytvoříme taneční choreografii.

19. 8. – 23. 8. ŘEMESLO má zlaté dno

Hlavní lektorka: Renata Netoušková
Každý den na nás čeká seznámení s jedním řemeslem. Můžeš se těšit na drátenictví, truhlářství, tkalcovství, pekařství a práci s textilem. K tomu na tebe čeká spousta her a zábavy.



bezstarostné léto

Pro děti 1.stupně ZŠ / CENA: 650,- Kč (týden/dítě) - cena obsahuje obědy, program a materiál nad rámec dotace

KDE: Klub odětipostarano, Zemědělská 2, Ivančice / ČAS: PO – PÁ 7:00 – 17:30

KONTAKT: e-mail: info@detipostarano.cz, mobil: 777 110 161